Notas del Desarrollo de Snake Masters

# Elementos pendientes

## PRIORITARIO

* Añadir challenges snake masters

## SECUNDARIO

* Pasar al backend parameters y otras partes del código que saturan el frontend
* Añadir efectos a todas las skins
* Estaría bien que el backend enviara mensajes por telegram cuando un nuevo usuario se registra, así como cuando un usuario se borra la cuenta.
* falta mostrar mensaje de nuevo record cuando se hace highscore
* mostrar error message cuando se intenta registrar a un usuario con un username o email que ya existe!
* el emoji de medusa no se ve bien en chrome, como que no existe.
* mejorar aspecto de confirmar comprar skin
* Cambiar el color del cuerpo de la serpiente que sea de color verde a color azul mientras dura el efecto de velocidad. Es decir lo que no cambia son las partes del cuerpo infectadas por spiky.
* Cambiar la skin god por otra dado que se ve feo in game.
* Cuando speedSnake está activo no funciona paralysis fruit. Aunque en cierta parte ya me parece interesante que sea así. De hecho creo que cuando speedSnake está activo no funciona ninguna otra fruta, ni siquiera death fruit, y eso ya no me parece tan interesante xD.
* Crazy fruit debe valer 3 puntos. Speed 1 punto. Castle 2 puntos.